

# ASP.NET - Vývoj aplikací v Blazoru

Kód kurzu: ASPNET\_BLAZOR

ASP.NET Core Blazor je univerzální a velmi výkonný framework pro vývoj interaktivních webových aplikací bez nutnosti používat JavaScript. Poskytuje robustní komponentní model, který výrazně snižuje množství napsaného kódu a zpřehledňuje práci. To ocení nejen vývojář, ale i současné agentní AI, které dokážou s vývojem aplikací v Blazoru efektivně pomoci. Během školení si představíme všechny renderovací módy a jejich zálučnosti tak, aby vás v reálném vývoji už nic nepřekvapilo. Z praktických ukázek pochopíte, jaké režimy lze použít pro jaké typy webových aplikací a jak tyto režimy vzájemně propojit. Přestože si ukážeme, jak můžeme v C# kódu spolupracovat i s JavaScriptem, není jeho znalost pro účely kurzu, ani pro vývoj aplikací v Blazoru, potřeba.

Pobočka	Dnů	Cena kurzu	ITB
Praha	2	16 000 Kč	20
Brno	2	16 000 Kč	20
Bratislava	2	640 €	20

Uvedené ceny jsou bez DPH.

## Termíny kurzu

Datum	Dnů	Cena kurzu	Typ výuky	Jazyk výuky	Lokalita
07.10.2026	2	16 000 Kč	Prezenční	CZ/SK	GOPAS Praha

Uvedené ceny jsou bez DPH.

## Čo vás naučíme

- Podrobne pochopiť štruktúru aplikácií Blazor
- Naučiť sa rozhodovať medzi režimami vykresľovania
- Budete schopní vytvárať webové stránky a komponenty
- Budete vedieť spracovať a validovať formuláre
- Naučíte sa vytvárať interaktívne rozhrania
- Budete si vedieť poradiť s najčastejšími ťažkosťami

## Požadované vstupné zručnosti

- Tento kurz predpokladá znalosti a skúsenosti s programovaním v jazyku C# na úrovni kurzu GOC2125.
- Kurz predpokladá základné znalosti a skúsenosti s tvorbou html a css.

## Metódy výučby

- Odborná prednáška s praktickými ukázkami, počítačové cvičenia.

## Študijné materiály

- Online prezentácia preberanej látky

## Osnova kurzu

Deň 1 - Blazor full-stack Prvý deň je zameraný na statické vykresľovanie, rozšírený režim a prúdové vykresľovanie. Na základe tohto dňa budete schopní vytvárať aplikácie Blazor podobným, ale modernejším a výkonnejším prístupom ako tradičné MVC.

- Úvod do Blazoru a štruktúry webovej aplikácie
- Konštrukcia rozloženia, smerovanie a navigácia medzi stránkami
- Moderná vylepšená navigácia a streamové vykresľovanie
- Životný cyklus komponentov a dátová komunikácia
- Konfigurácia, protokolovanie a globálne spracovanie chýb

### GOPAS Praha

Na Strži 2097/63  
140 00 Praha 4 - Krč  
Tel.: +420 226 201 390  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

### GOPAS Brno

Nové sady 996/25  
602 00 Brno  
Tel.: +420 530 513 590  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

### GOPAS Bratislava

Dr. Vladimíra Clementisa 10  
Bratislava, 821 02  
Tel.: +421 902 903 132  
[info@gopas.sk](mailto:info@gopas.sk)



Copyright © 2026 GOPAS, a.s.,  
All rights reserved

# ASP.NET - Vývoj aplikací v Blazoru

- Formuláře, spracovanie formulárov a overovanie vstupov
- Overovanie a autorizácia v aplikáciách Blazor
- Publikovanie aplikácií a ochutnávka plnej interaktivity Deň 2 - Režimy interaktivity Rozšírenie prvého dňa o režimy interaktivity (predtým známe ako Server a WebAssembly). Na konci tohto dňa budete schopní vytvárať aplikácie v štýle SPA s plnou interaktivitou používateľa.
- Režimy interaktivity a ich vplyv na návrh aplikácie
- Interaktivita servera pomocou Signal R a WebSockets
- Interaktivita klienta pomocou WebAssembly a zmiešaného režimu
- Zachytávanie a spracovanie udalostí v používateľskom rozhraní
- Rozšírený životný cyklus komponentov v režime interaktivity
- Interoperabilita medzi .NET a JS
- Overovanie a autorizácia v režime interaktivity
- Komunikácia so službami REST v režime interaktivity klienta
- Ďalšie špecifické témy týkajúce sa režimov interaktivity

#### **GOPAS Praha**

Na Strži 2097/63  
140 00 Praha 4 - Krč  
Tel.: +420 226 201 390  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

#### **GOPAS Brno**

Nové sady 996/25  
602 00 Brno  
Tel.: +420 530 513 590  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

#### **GOPAS Bratislava**

Dr. Vladimíra Clementisa 10  
Bratislava, 821 02  
Tel.: +421 902 903 132  
[info@gopas.sk](mailto:info@gopas.sk)



Copyright © 2026 GOPAS, a.s.,  
All rights reserved