Úvod do Playwright - workshop

Kód kurzu: PLAYW

Cílem workshopu je seznámit vás s knihovnou Playwright od Microsoftu, která slouží k automatizaci prohlížečů. Více informací o tom co se naučíte najdete v sekci "Co si z workshopu odnesete".

Co Vás naučíme

- Nainstalujete si již předpřipravený projekt
- Pochopíte konstrukci základních skriptů v jazyce JavaScript, které jsou nutné pro práci s Playwrightem
- Naučíte se a vyzkoušíte si základní funkčnosti knihovny, a to například:
- Spuštění a zavření browseru
- Paralelní exekuce
- Práci s iframy
- Jak pořídit screenshot
- Jak ověřit viditelnost elementu na stránce
- Jak testovat cross-page a cross-domain
- Jak pracovat s requesty prohlížeče
- Jak vytvořit reprezentaci stránky webové aplikace pomocí Page Object Patternu
- Částí workshopu bude rovněž propojení Playwright knihovny s test runnerem Mocha a ukázka reálného nastavení

Požadované vstupní znalosti

- Alespoň základní znalosti programování a test automatizace frontendových aplikací
- Základy programování v jakémkoliv jazyce
- Znalost Javascript/Typescript
- JavaScript v prostředí Node.js je výhoda

Technické požadavky

- Mějte možnost pustit konzoli (příkazová řádka, nebo PowerShell) na úrovni administrátora
- Nainstalován Git
- Nainstalován Node.js LTS
- Nainstalován VSCode
- Nainstalován Chrome (ideálně v defaultním adresáři, který nabízí při instalaci).
- Veškeré instalace provádějte v defaultním nastavení, u Node.js dbejte na to, aby byla zaškrtnuta volba „add Node.js to PATH".

Studijní materiály

Studijní materiál Tesena.

GOPAS Praha
Na Strži 2097/63
140 00 Praha 4 - Krč
Tel.: +420 226 201 390
info@gopas.cz

GOPAS Brno
Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 530 513 590
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava
Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 902 903 132
info@gopas.sk

Copyright © 2026 GOPAS, a.s.,
All rights reserved